

Kalender und Timeline - Playdatum finden noch mal erweitert

Beitrag von „Viktor Krum“ vom 13. Mai 2026, 16:33

Hallo liebe Community,

ja, ich schon wieder 😊 Wie könnte es anders sein. Erst gestern haben wir den [Playdatum-Finden-Generator](#) herausgebracht. Dieser hat sich nun direkt noch einmal weiterentwickelt, und wir bringen heute **zwei weitere, brandneue Funktionen** an den Start, um euch die In-Game-Planung noch leichter zu machen:

▣ **Die Play-Timeline:** Ein übersichtlicher Jahresstrahl basierend auf eurer ausgewählten Charakter-Konstellation. Hier seht ihr Monat für Monat, wo sich eure Plays ballen und wo noch Lücken für neue Abenteuer sind und bietet eine schnellere Ansicht über mehrere Monate auf einmal.

▣ **Der Play-Kalender:** Eine klassische Monatsansicht. Perfekt, um die In-Game-Tage eines bestimmten Monats im Detail zu durchleuchten und exakte, freie Tage zu finden. Gleichzeitig seht ihr auch den Wochentag sowie welches Datum dieser jeweils hat.

Das Beste daran:

- **Flexibler Modus:** Ihr könnt wie gewohnt einstellen, ob ihr die „Was-wäre-wenn“-Plays (WI) mit einbeziehen wollt, nur diese anzeigen oder euch streng auf das reguläre Hauptplay fokussieren möchtet.
- **Nahtlose Verknüpfung:** Alle drei Tools (Finder, Kalender, Timeline) arbeiten zusammen! Eure ausgewählten Charaktere und Filter werden beim Wechseln über die Buttons einfach an das nächste Tool übergeben. Und ihr könnt eure Konstellationen weiterhin als Link mit euren Playpartnern teilen. Ihr könnt die Tools aber auch einzeln ansteuern und dort jeweils die Charaktere auswählen.
- **Leicht zu finden:** Ihr erreicht die neuen Tools einzeln oben im Hauptmenü unter dem Reiter "Forum" (Dropdown).

Probiert es gleich aus! Bei Fragen oder Wünschen meldet euch wie immer gerne.

Viele Grüße

Viktor Krum

Admin