# Inplay darf starten

### Beitrag von „Viktor Krum“ vom 5. Januar 2023, 10:43

Guten Morgen liebe Community,

Wieso hat es vorher doch geklappt bevor wir weg waren. Hier ein bildhafter Vergleich, der es euch ein wenig besser erklärt:

Da hab ich aus dem alten System heraus geupdatet, bevor es kaputt war. Stellt euch das vor wie Renovierung eines Badezimmers. Erst geht alles gut, sieht schick aus, dann ein Sprung in den Fliesen, elektrik funktioniert dann nicht und plötzlich hat man einen gigantischen Rohrbruch. Und weil es dumm gelaufen ist kam noch ein Brand dazu... ungefähr das beschreibt die Situation ganz gut.

Und was war jetzt passiert? Das war genug das es schneller ist das Haus neu zu bauen statt versuchen es zu reparieren erst recht nicht wenn man nicht genau weiß wo man wie suchen muss.

## Konkrete Vermutung zu dem was passiert ist - Achtung technisch!

Inzwischen vermute ich das es im alten System irgendwas im Verlinkungssystem zerrissen haben muss. Obendrauf ist unsere Forenstruktur in Kombination mit der Anzahl der Beiträge sowie der Berechtigungen zu mächtig für den normalen Datenimport den die Software von Haus aus unterstützt. Das macht es unmöglich mit einer frischen Software zu starten und sich die Daten direkt reinzuziehen.

Die anderen beiden Möglichkeiten, die sonst ab 250.000 Beiträgen zum Einsatz kommen (das 10-fache von uns!) und fähig wären mit großen Mengen sowie komplexen Strukturen umzugehen, unterstützt mein Server aber nicht. Das war beim letzten Update schon heikel.

## Können wir so etwas vermeiden?

Um so etwas wie das hier zukünftig zu vermeiden werden wir im Juli oder August diesen Jahres noch auf einen neuen Server ziehen. Der erleichtert dann das Backup. Die Spiegelung ist auch in der Lage mit großen Datenmengen besser umzugehen. Und wenn dann da was kaputt geht kann ich auf einen Stand von vor ein paar Minuten oder so zurückgreifen.

## Warum müssen Softwareupdates sein?

Die Sicherheit der Software möchte ich aktuell halten. Die letzte Version die wir hatten, hatte inzwischen keinen offiziellen Support mehr und es ist 4 1/2 Jahre her das ich das letzte Update gemacht hab. Und dann wird es langsam heikel. Eigentlich hätte ich schon viel früher updaten sollen hab es aber zugunsten des Accountswitch nicht getan - den gibt es inzwischen auch für diese neue Version der Software und ist hier aktiv. Ihr müsst es leider noch mal einstellen. Wer ein neues passwort braucht darf sich gern melden.

Zudem kommen immer wieder neue Funktionen. Einige sind schon aktiv oder werden es bald sein.

## Warum manche was wäre wenn plays schneller zurückkommen

Der was wäre wenn bereich ist schneller zurückzuspielen da wir hier eine ID eines Orts haben auf die sich filtern lässt. Der Großteil des inplays ist anders bzw tiefgreifender strukturiert und da nehmen enorm viele Charaktere teil. Mal ist Charakter A in Hogwarts im Schloss mal auf dem Quidditchfeld mal in der Winkelgasse, sodass wir nicht von vorne herein Charakterweise die Plays wiederherstellen können. Es hat also technische und organisatorische Gründe in dem Fall.

Zurzeit helfen einige User zusätzlich beim übertragen aber noch bin ich die einzige die auf die Datenbank geht. Da das das Herzstück ist geb ich das nicht jedem in die Hand.

Mein Dank geht hier an die User **Elaine de Lafayette** und @Laz Rosales die schon fleißig helfen. Es kommen aber noch mehr und wer Lust hat ebenfalls zu helfen darf sich gern melden. Ich hab genug für euch alle 😛 🙂

Viele Grüße

Viktor Krum Admin